

GENERACIÓN PANTALLA

ENTENDER SU MUNDO PARA SABER DE QUÉ PODEMOS HABLARLES

1. ¿Poner puertas al campo?
 - a. Inmigrantes y nativos digitales
 - b. Al alcance de su mano
 - c. Pensamiento crítico mucho más temprano
 - d. Si van de excursión, preguntamos

2. Lo mejor y lo peor de Internet
 - a. Los delitos
 - b. La viralización
 - c. La creatividad
 - d. Lo pro y lo de losers: suicidio social

3. Dos conceptos que están cambiando sus vidas
 - a. Postureo
 - i. Ser amado por lo que haces o ser amado por lo que eres
 - ii. Vida de ficción y frustración por la vida real
 - iii. ¿De verdad da la vuelta al mundo?
 - b. Seguidores
 - i. Una amistad poco sincera
 - ii. El bien, el mal y las votaciones democráticas
 - iii. Fomentar los vínculos reales

4. Qué podemos hacer
 - a. Foros de verdadera amistad
 - b. Alternativas al ocio
 - c. Material viralizable
 - d. Somos el mejor ejemplo